

Public NOIP Round #4

提高组

时间：2022 年 11 月 20 日 8:30 ~ 13:00

题目名称	治病	拓扑序计数	序列	水果
题目类型	传统型	传统型	传统型	传统型
可执行文件名	doctor	topo	loose	fruit
每个测试点时限	3.0 秒	2.0 秒	2.0 秒	3.0 秒
内存限制	512 MiB	512 MiB	256 MiB	1 GiB
子任务数目	5	13	4	6
测试点是否等分	是	否	否	否

提交源程序文件名

对于 C++ 语言	doctor.cpp	topo.cpp	loose.cpp	fruit.cpp
-----------	------------	----------	-----------	-----------

编译选项

对于 C++ 语言	-lm -O2
-----------	---------

注意事项：

1. C++ 中函数 main() 的返回值类型必须是 int，值必须为 0。
2. 对于因未遵守以上规则对成绩造成的影响，相关申诉不予受理。
3. 若无特殊说明，输入文件中同一行内的多个整数、浮点数、字符串等均使用一个空格进行分隔。
4. 若无特殊说明，结果比较方式为忽略行末空格、文末回车后的全文比较。
5. 程序可使用的栈空间大小与该题内存空间限制一致。
6. 在终端下可使用命令 `ulimit -s unlimited` 将栈空间限制放大，但你使用的栈空间大小不应超过题目限制。

治病 (doctor)

【题目描述】

虱子国王尼特这天有点不舒服，它周围的 n 个医生立刻开出了药方：第 i 个医生告诉它，从这天起的第 L_i 天到第 R_i 天，它应该服用 $x_{i,1}, x_{i,2}, \dots, x_{i,K_i}$ 这 K_i 种药，每天每种药应当服用恰好一片。注意，如果有多个医生的药方里都要求尼特在第 p 天服用第 q 种药，那尼特在第 p 天仍然只会服用一片第 q 种药。编号为 j 的药每片需要 c_j 元钱。

然而，由于尼特的疏忽，有恰好一位庸医混进了医生队伍里，但尼特并不知道哪位医生是庸医。所以它想知道，对于所有 $1 \leq i \leq n$ ，如果它按照除了第 i 个医生之外的所有医生的药方吃药，它总共将花费多少钱。

【输入格式】

第一行两个正整数 n, m ，分别为医生数和药片种类数。

接下来一行 m 个正整数 $c_1 \sim c_m$ 。

接下来 n 行，第 i 行描述第 i 个医生。首先三个正整数 L_i, R_i, K_i ，后面 K_i 个正整数 $x_{i,1}, x_{i,2}, \dots, x_{i,K_i}$ 。保证 $x_{i,1}, x_{i,2}, \dots, x_{i,K_i}$ 互不相同。

【输出格式】

输出 n 个非负整数，第 i 个表示，如果尼特认为第 i 个医生是庸医并除开他的药方，它总共将花费多少钱。

【样例 1 输入】

```
1 5 4
2 10000 1000 100 10
3 3 4 2 2 3
4 4 8 3 1 2 4
5 6 7 2 3 4
6 8 9 2 1 4
7 2 6 3 1 2 3
```

【样例 1 输出】

```
1 87660 75640 87560 77650 66460
```

【样例 1 解释】

这里仅解释输出中的第一个和第五个数。

如果第一位医生是庸医，则尼特：

- 在第 2,3 天会吃药片 1,2,3。花费 $11100 \times 2 = 22200$ 元。
- 在第 4,5,6,7 天会吃药片 1,2,3,4。花费 $11110 \times 4 = 44440$ 元。
- 在第 8 天会吃药片 1,2,4。花费 11010 元。
- 在第 9 天会吃药片 1,4。花费 10010 元。

总花费 87660 元。

如果第五位医生是庸医，则尼特：

- 在第 3 天会吃药片 2,3。花费 1100 元。
- 在第 4 天会吃药片 1,2,3,4。花费 11110 元。
- 在第 5 天会吃药片 1,2,4。花费 11010 元。
- 在第 6,7 天会吃药片 1,2,3,4。花费 $11110 \times 2 = 22220$ 元。
- 在第 8 天会吃药片 1,2,4。花费 11010 元。
- 在第 9 天会吃药片 1,4。花费 10010 元。

总花费 66460 元。

【样例 2】

见选手目录下 *doctor/doctor2.in* 与 *doctor/doctor2.ans*。样例 2 满足子任务 1 的性质。

【样例 3】

见选手目录下 *doctor/doctor3.in* 与 *doctor/doctor3.ans*。样例 3 满足子任务 3 的性质。

【样例 4】

见选手目录下 *doctor/doctor4.in* 与 *doctor/doctor4.ans*。样例 4 满足子任务 5 的性质。

【子任务】

本题捆绑测试，你需要通过一个子任务的所有测试点才能得到子任务的分数。

对于所有数据： $1 \leq n, m \leq 5 \times 10^5, 1 \leq L_i \leq R_i \leq 10^6, 1 \leq K_i \leq m, \sum K_i \leq 10^6$ 。

子任务编号	特殊性质	分数
1	$n \leq 100, m \leq 100, R_i \leq 100, \sum K_i \leq 100$	20
2	$n \leq 5000, m \leq 5000, R_i \leq 5000, \sum K_i \leq 10^4$	20
3	$[L_i, R_i]$ 互不相交	20
4	$m = 1$	20
5	无	20

拓扑序计数 (topo)

【题目描述】

本题中涉及到的图论定义：

- 一个 n 个点，点的编号为 $1, 2, \dots, n$ 的有向图 $G = (V, E)$ 的**拓扑序**是一个 $1, 2, \dots, n$ 的排列 p ，且若 E 中存在 $x \rightarrow y$ 的边，就有 p 中 x 出现在 y 之前。

今天，算法竞赛机器人小 G 学习了拓扑排序相关知识。凭着强大的机器学习本领，它很快便一并学会了如何计算一个有向无环图的拓扑序个数。接着，它开始思考一个拓展问题：给定一个有向无环图 G 和两个 G 中的点 u, v ，请你求出有多少种 G 的拓扑序满足 u 排在 v 之前。

你知道稍加思考后小 G 也能秒掉这题。不巧，就在这时候停电了，依靠插头进食的小 G 也因此停止工作了。所以你只好自己解决这个拓展问题了。

为了让问题更富有挑战性，设 G 中总点数为 n ，请你对所有 $n(n-1)$ 对 (u, v) 都求出答案。

【输入格式】

本题有多组数据，第一行是数据组数 T 。

对于每组数据：第一行两个正整数 n, m ，分别为 G 的点数和边数。接下来 m 行，每行两个正整数 x, y ，表示有向图里一条 $x \rightarrow y$ 的边。保证没有重边且 $x < y$ （也就是 $[1, 2, \dots, n]$ 总是一个合法拓扑序）。

保证同一个测试点中至多有 5 组数据满足 $n > 10$ 。

【输出格式】

对每组数据输出一个 $n \times n$ 的矩阵，第 i 行第 j 列是 $v = i, u = j$ 时的答案，注意 (v, u) 的顺序和 (i, j) 是反的。特别地，当 $i = j$ 时请你输出 0。

【样例 1 输入】

```
1 2
2 3 2
3 1 2
4 1 3
5 4 2
6 1 2
7 3 4
```

【样例 1 输出】

```
1 0 0 0
2 2 0 1
3 2 1 0
4 0 0 3 1
5 6 0 5 3
6 3 1 0 0
7 5 3 6 0
```

【样例 1 解释】

对于第一组数据，原图共有两种拓扑序 $[1, 2, 3], [1, 3, 2]$ 。满足 1 在 2 前面的有 2 种，所以答案矩阵的第 2 行第 1 列是 2；满足 3 在 2 前面的有 1 种，所以答案矩阵的第 2 行第 3 列是 1。

【样例 2】

见选手目录下 *topo/topo2.in* 与 *topo/topo2.ans*。样例 2 满足子任务 1 的性质。

【样例 3】

见选手目录下 *topo/topo3.in* 与 *topo/topo3.ans*。样例 3 满足子任务 10 的性质。

【子任务】

本题捆绑测试，你需要通过一个子任务的所有测试点才能得到子任务的分数。

对于所有数据： $1 \leq T \leq 100, 1 \leq n \leq 20, 0 \leq m \leq \binom{n}{2}$ ，**保证同一个测试点中至多有 5 组数据满足 $n > 10$ 。**

子任务编号	$n \leq$	$m \leq$	$T \leq$	分值
1	5	$\binom{n}{2}$	20	10
2	20	0		5
3		1		5
4		2		5
5		10		10
6	10	$\binom{n}{2}$	30	5
7	12		40	5
8	14		50	10
9	16		60	5
10	17		70	5
11	18		80	10
12	19		90	5
13	20		100	20

序列 (loose)

【题目描述】

今天是 YQH 的生日，她得到了一个长度为 n 的整数序列 a_1, a_2, \dots, a_n 作为生日礼物。

然而，YQH 并不对这个序列满意，因为这个序列可能并不合法。

一个序列 $\{a_i\}$ 合法，当且仅当 $\max_{i=1}^n \{a_i\} + \min_{i=1}^n \{a_i\} > n$ ，其中 n 为序列长度，特别的，我们规定 \emptyset 是合法的。

为了让 YQH 满意，你需要找到一个 a_1, a_2, \dots, a_n 的一个子段，使得这个子段是合法的。一个序列 b_1, b_2, \dots, b_m 是 a_1, a_2, \dots, a_n 的子段当且仅当 b_1, b_2, \dots, b_m 可以由 a_1, a_2, \dots, a_n 删掉若干个(可以为 0)开头及结尾的元素得到，比如 $[2, 3], [1, 2], [3, 4], [1, 2, 3, 4], \emptyset$ 都是 $[1, 2, 3, 4]$ 的子段。

符合条件的子段可能很多，所以 YQH 只想要你找到， a_1, a_2, \dots, a_n 的所有合法子段的长度的最大值。

然而，YQH 得到的序列有魔力，所以它会产生变化，YQH 希望你对于初始的以及每次变化后的 $\{a_i\}$ 都求出答案。

【输入格式】

第一行一个正整数及一个非负整数 n, m 。其中 m 是 $\{a_i\}$ 的变化次数。

第二行 n 个整数表示初始的 a_1, a_2, \dots, a_n 。

接下来，描述 m 次变化，每次变化由若干行描述：

其中第一行一个非负整数表示 k ，接下来 k 行，第 i 行两个正整数 x_i, y_i 。假如变化前的序列为 $\{a_i\}$ ，那么对 $\{a_i\}$ 依次交换 $(a_{x_1}, a_{y_1}), (a_{x_2}, a_{y_2}), \dots, (a_{x_k}, a_{y_k})$ ，得到的序列 $\{a'_i\}$ 就是变化后的序列。

变化之间**不独立**（见样例解释）

【输出格式】

第一行一个整数表示初始 $\{a_i\}$ 的答案。

接下来 m 行，第 i 行一个整数表示第 i 次变化后的答案。

【样例 1 输入】

```
1 5 2
2 1 2 -2 3 4
3 1
4 2 3
```



```
5 1
6 1 2
```

【样例 1 输出】

```
1 2
2 3
3 4
```

$\{a_i\}$ 初始为 $[1, 2, -2, 3, 4]$, 其中一个合法子段为 $[3, 4]$ 。

第一次变化, 交换 (a_2, a_3) 后 $\{a_i\}$ 为 $[1, -2, 2, 3, 4]$, 其中一个合法子段为 $[2, 3, 4]$ 。

第二次变化, 交换 (a_1, a_2) , $\{a_i\}$ 为 $[-2, 1, 2, 3, 4]$, 其中一个合法子段为 $[1, 2, 3, 4]$ 。

【样例 2 输入】

```
1 5 2
2 -1 -1 2 1 1
3 2
4 3 4
5 2 5
6 2
7 2 5
8 1 4
```

【样例 2 输出】

```
1 2
2 2
3 1
```

$\{a_i\}$ 初始为 $[-1, -1, 2, 1, 1]$, 其中一个合法子段为 $[2, 1]$ 。

第一次变化, 先交换 (a_3, a_4) , 再交换 (a_2, a_5) , 最终 $\{a_i\}$ 为 $[1, 1, 1, 2, -1]$, 其中一个合法子段为 $[1, 2]$ 。

第二次变化, 先交换 (a_2, a_5) , 再交换 (a_1, a_4) , 最终 $\{a_i\}$ 为 $[2, -1, 1, 1, 1]$, 其中一个合法子段为 $[1]$ 。

【样例 3 输入/输出】

见选手目录下 *loose/loose3.in* 与 *loose/loose3.ans*。

【样例 4 输入/输出】

见选手目录下 *loose/loose4.in* 与 *loose/loose4.ans*。

【数据范围】

令所有变化的交换次数 k 之和为 K 。

对于所有数据, 保证 $1 \leq n \leq 10^6, 0 \leq m \leq 30, 0 \leq K \leq 10^6, |a_i| \leq 10^9, x_i \neq y_i$ 。

子任务编号	$n \leq$	$m \leq$	子任务分值
1	2000	30	20
2	2×10^5	2	20
3	10^6	2	20
4	10^6	30	40

水果 (fruit)

【题目描述】

你在超市里工作。

超市里有 n 个水果，第 i 个水果的美味度为 i ，价格为 c_i ，并且保证 c_i 单调不降。

现在要把这 n 个水果摆成一排放到货架上，第 j 个位置摆的水果是 a_j 。但是你还
没想好摆的顺序，所以可能会有 $a_j = -1$ ，表示这个位置摆的水果未定。

在你决定了摆放顺序之后，一位顾客进来买水果。他会从第一个位置开始往后走，
每当遇到一个美味度比之前都要高的水果时就会把它买下，直到看完第 k 个位置后离
开。

你希望选择一个最优的摆放顺序，使得这位顾客出的钱最多。

但是你并不知道 k 是多少，因此你希望对每个 k 都求出答案。你对不同的 k 给出
的顺序可以不同。

【输入格式】

第一行一个正整数 n 。

第二行 n 个整数 a_1, a_2, \dots, a_n 。

第三行 n 个正整数 c_1, c_2, \dots, c_n 。

【输出格式】

输出一行 n 个正整数，表示 $k = 1, 2, \dots, n$ 时的答案。

【样例 1 输入】

```
1 5
2 -1 3 -1 -1 -1
3 1 2 2 2 3
```

【样例 1 输出】

```
1 3 4 7 9 9
```

【样例 1 解释】

- $k = 1$ 的最优方案是把第 5 个水果放第一个位置, 即令 $a_1 = 5$, 后面任意。
- $k = 2$ 的最优方案是令 $a_1 = 2$ 。
- $k = 3$ 的最优方案是令 $a_1 = 2, a_3 = 5$ 。
- $k = 4$ 的最优方案是令 $a_1 = 2, a_3 = 4, a_4 = 5$ 。
- $k = 5$ 的最优方案是令 $a_1 = 2, a_3 = 4, a_4 = 5, a_5 = 1$ 。

【样例 2 输入】

```
1 13
2 -1 -1 5 6 -1 -1 7 11 -1 -1 10 -1 -1
3 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
```

【样例 2 输出】

```
1 1 2 3 4 5 6 6 7 8 9 9 9 9
```

【样例 3 输入】

```
1 10
2 -1 -1 -1 -1 5 -1 -1 -1 9 -1
3 5 11 24 27 35 60 72 81 91 92
```

【样例 3 输出】

```
1 92 173 245 305 305 332 356 367 406 498
```

【样例 4】

见选手目录下 *fruit/fruit4.in* 与 *fruit/fruit4.ans*。样例 4 满足子任务 3 的性质。

【样例 5】

见选手目录下 *fruit/fruit5.in* 与 *fruit/fruit5.ans*。样例 5 满足子任务 4 的性质。

【样例 6】

见选手目录下 *fruit/fruit6.in* 与 *fruit/fruit6.ans*。样例 6 满足子任务 5 的性质。

【子任务】

本题采用捆绑测试，你需要通过一个子任务的所有测试点才能得到子任务的分数。

对于所有数据，保证 $1 \leq n \leq 4 \times 10^5$, $-1 \leq a_i \leq n$, $a_i \neq 0$, $1 \leq c_i \leq 10^9$, a 中不存在两个相同的正整数, c 单调不降。

子任务编号	特殊性质	分值
1	$n \leq 8$	10
2	$a_1 = a_2 = \dots = a_n = -1$	
3	$n \leq 200$	20
4	$n \leq 2000$	
5	$c_1 = c_2 = \dots = c_n = 1$	
6	无	